

Regulamin Turnieju FIFA16:

§1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju FIFA16 (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju FIFA16, który odbędzie się w dniach 5-9.07.2016 w Krakowie, w Galerii Bronowice.
2. Organizatorem Turnieju FIFA16 (w skrócie „Turnieju”) jest Saturn Planet Sp. z o.o. Kraków II Sp. komandytowa z siedzibą w Warszawie, Al. Jerozolimskie 179.
3. Każdy z uczestników Turnieju jest zobowiązany do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Zgłoszenie do Turnieju jest równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu.
4. Zgłoszenia do Turnieju będą przyjmowane **od dnia 6.06.2016 do 26.06.2016 do godz. 16:00** przez pracowników Działu Entertainment, w sklepie Saturn, w Galerii Bronowice.
5. W trakcie zgłoszenia należy podać swoje dane: imię, nazwisko, datę urodzenia, e-mail, nr telefonu oraz zadeklarować reprezentację, którą będzie się rozgrywało turniej.
6. W Turnieju mogą wziąć udział osoby powyżej 16 roku życia (osoby niepełnoletnie muszą posiadać zgodę opiekuna). Pracownik przyjmujący zgłoszenie ma prawo poprosić o okazanie dokumentu ze zdjęciem w celu zweryfikowania poprawności danych.
7. Liczba zawodników dopuszczonych do rozgrywek to 48 osób. Zawodnicy zostaną wyłonieni w drodze losowania, które odbędzie się 26.06.2016 o godzinie 17:00 w sklepie Saturn, w Galerii Bronowice.
8. Wylosowani zawodnicy otrzymają maila z prośbą o potwierdzenie udziału w turnieju. Odpowiedź należy przesłać do 30.06.2016, do godziny 17:00. Brak potwierdzenia jest równoznaczny z rezygnacją z udziału w turnieju.
9. Oprócz 48 podstawowych zawodników, wyłonionych będzie 10 zawodników rezerwowych. W razie rezygnacji zawodnika podstawowego z turnieju, zawodnik rezerwowy zajmie jego miejsce (zawodnik rezerwowy otrzyma informację telefonicznie).

§2. System rozgrywek

1. W Turnieju biorą udział samodzielni gracze.
2. Turniej rozgrywany jest w systemie grupowym, następnie dwóch najlepszych zawodników z każdej grupy awansuje do fazy pucharowej. Dodatkowo spośród zawodników, którzy zajęli trzecie miejsce w swojej grupie, zostaną wyłonieni czterej zawodnicy z największą ilością pkt (w razie takiej samej ilości punktów decyduje stosunek bramek), którzy również awansują do fazy pucharowej Turnieju.

§3. Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są na konsoli Xbox One, z użyciem gry FIFA16.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z Turnieju lub mecz może być zakończony walkowerem (0-2). Dopuszcza się maksymalnie dwie minuty spóźnienia. W przypadku rozgrywek fazy pucharowej, przerwa między pojedynczymi meczami nie może być dłuższa niż 10 minut (wyjątek stanowi mecz o trzecie miejsce i mecz finałowy).

§4. Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku:
 - Tryb gry: Szybki mecz
 - Długość połowy: 4minuty (faza grupowa, 1/8finału, 1/4finału), 10minut (1/2finału, mecz o trzecie miejsce, finał)
 - Poziom trudności: Legendarny
 - Szybkość gry: Normalna
 - Piłka: Losowo
 - Kontuzje: Wł.
 - Spalone: Wł.
 - Kartki: Wł.
 - Zagrania ręką: Wł.
 - Sterowanie: domyślne
 - Stadion: Losowo
 - Pogoda: Losowo
 - Pora dnia: Losowo

- Kamera: telewizyjna

§5. Niesportowa gra

1. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - wyłączenie telewizora lub konsoli
 - celowe zatrzymywanie spotkania
 - ponowne uruchomienie meczu (restart) przez zawodnika
 - niesportowe zachowanie (wulgaryzmy, wyzwiska)
1. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Opiekuna rozgrywek może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
2. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania urzeczywistniające niesportową grę.

§6. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie.
2. Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.